

## Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pegawai Secara Multiuser Pada Universitas SAFIN Pati

Bayu Hartono

Universitas Safin Pati, Jl. Raya Tayu Jl. Raya Pati - Tayu No. Km 13, Ketanen, Kec. Trangkil, Kabupaten Pati, Jawa Tengah 59153, Indonesia  
[\\*bayuhartono2020@gmail.com](mailto:bayuhartono2020@gmail.com)

### Article History

Received: 2-6-2024

Revised: 5-8-2024

Published: 24-8-2024

### Keywords:

Multiuser Information System Design, Employee Payroll

**Abstract:** Safin Pati University is one of the educational institutions in Pati Regency that has developed rapidly. Along with this development, followed by an increase in Human Resources. At the end of every month, Safin Pati University pays salaries to all its employees. The payroll system includes several interrelated parts, namely general administration is responsible for attendance recaps, financial administration is responsible for salary management and the Chair of Safin Pati University is the person in charge. The payroll system is still done manually so the salary calculation process takes a long time. Safin Pati University needs a Payroll Information System Design to overcome this problem. The scope of the problem in this project is a discussion of the payroll system including employee data, recording attendance, overtime and calculating employee salaries. The aim of this project is to design a payroll information system that can assist financial administration in carrying out the recitation process up to reporting monthly salaries to level leaders. From the research conducted by the author, a multiuser employee payroll information system application program was produced which contains employee data reports, position data, class data, attendance data, overtime data, excess teaching hours data, and salary reports.

### KataKunci:

Perancangan Sistem Informasi, Penggajian Pegawai, Secara Multiuser

**Abstrak:** Universitas Safin Pati adalah salah satu lembaga pendidikan di Kabupaten Pati yang telah berkembang pesat. Seiring dengan perkembangan tersebut, diikuti dengan bertambahnya Sumber Daya Manusia. Pada setiap akhir bulan Universitas Safin Pati melakukan penggajian kepada seluruh pegawainya. Sistem penggajian meliputi beberapa bagian yang saling berkaitan yaitu administrasi umum bertanggungjawab mengenai rekap kehadiran, administrasi keuangan bertanggungjawab mengenai pengelolaan gaji dan Ketua Universitas Safin Pati sebagai penanggung jawab. Sistem penggajian tersebut masih dilakukan secara manual sehingga proses penghitungan gaji membutuhkan waktu yang lama. Universitas Safin Pati membutuhkan suatu Rancangan Sistem Informasi Penggajian untuk mengatasi permasalahan tersebut. Cakupan masalah dalam proyek ini adalah pembahasan sistem penggajian termasuk data pegawai, pencatatan absensi, lembur dan penghitungan gaji pegawai. Tujuan dari proyek ini yaitu membuat rancangan sistem informasi penggajian yang dapat membantu administrasi keuangan dalam melakukan proses penggajian sampai dengan pelaporan gaji bulanan kepada pimpinan berjenjang. Dari penelitian yang dilakukan penulis dihasilkan suatu program aplikasi sistem informasi penggajian pegawai secara multiuser yang memuat laporan data karyawan, data jabatan, data golongan, data presensi, data lembur, data kelebihan jam mengajar, dan laporan penggaji

## PENDAHULUAN

Dalam setiap lembaga baik lembaga pemerintahan maupun swasta tidak akan terlepas dari sistem penggajian, baik dilakukan secara manual maupun secara komputersasi. Kondisi yang ada saat ini masih banyak instansi maupun lembaga yang



masih menggunakan sistem penggajian secara manual, sehingga membutuhkan tenaga dan waktu yang lebih.

Agar proses pembayaran gaji berjalan lancar, diperlukan sistem yang mendukung kegiatan ini. Hal ini akan membantu mengurangi kesalahan dalam perhitungan gaji dan mencegah keterlambatan dalam pemberiannya.

Universitas Safin Pati dalam melakukan proses penggajian masih menggunakan sistem penggajian secara manual. sehingga penulis mencoba melakukan penelitian dengan perumusan masalah “bagaimana merancang sistem informasi penggajian pegawai secara multiuser pada Universitas Safin Pati.

Tujuan dari penelitian ini adalah membuat suatu sistem informasi penggajian yang mampu membantu administrasi keuangan dalam proses penggajian baik pemberian gaji kepada karyawan maupun pembuatan laporan penggajian kepada atasan berjenjang.

## **METODE PENELITIAN**

Pada tahap ini, dilakukan evaluasi terhadap sistem yang akan diteliti untuk mengamati serta mendalami dan menganalisis masalah yang terdapat dalam sistem yang sedang berjalan. Untuk mendukung penelitian, diperlukan data yang diperoleh dari sumber penelitian.

Penelitian ini penulis mengambil lokasi di Universitas Safin Pati yang beralamat di Jl. Solo-Jogja KM.5 Ngaran, Mlese, Ceper, Klaten. Sedangkan data yang diperlukan penulis untuk penelitian ini diperoleh dengan melakukan survey langsung di Universitas Safin Pati.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini dilakukan dengan berbagai teknik yaitu

### **1. Teknik Wawancara**

Metode tanya jawab merupakan metode yang secara langsung mencari informasi dengan cara meminta keterangan pada bagian administrasi

### **2. Teknik Observasi**

Yaitu melakukan pengamatan langsung bagaimana proses penggajian pegawai.

Pengamatan yang penulis lakukan adalah mengamati proses perhitungan yang dilakukan secara manual dan laporan apa saja yang dibuat.

### **3. Yaitu Studi Pustaka**

dengan cara mencari referensi atau teori yang diperlukan melalui buku atau jurnal ilmiah yang ada kaitannya dengan masalah-masalah pembuatan sistem penggajian pegawai secara multiuser.

Referensi yang penulis gunakan antara lain pengertian Visual basic dari buku Budiarto yang berjudul Aplikasi Database dengan SQL Server dan Visual Basic, pengertian SQL Server dari buku Arif Ramadhan yang berjudul SQL Server 200 dan Visual Basic.

Tahap berikutnya dalam metode penelitian yaitu

1. Tahap Perencanaan yaitu peneliti merancang aplikasi sistem pakar yang terdiri dari pengelompokan data master dan data laporan.

2. Tahap Analisa Sistem yaitu pembahasan langkah pembuatan sistem penggajian pegawai secara multiuser. Dalam tahap ini terdiri dari tahap intelligent, tahap design, dan tahap implementasi.

3. Tahapan Disain Aplikasi yaitu peneliti membuat disain sistem yang terdiri dari Context Diagram adalah suatu diagram alir yang tingkat tinggi yang menggambarkan seluruh jaringan, masukan dan keluaran., HIPO, Diagram Arus Data, Disain Database, Disain input-output, dan disain teknologi.

## TINJAUAN PUSTAKA

Sistem adalah hubungan atau interaksi yang berlangsung diantara satu kesatuan ataupun komponen secara teratur sehingga tujuan maupun sasaran sistem dapat dicapai. (Jogiyanto, HM, 2002, 5)

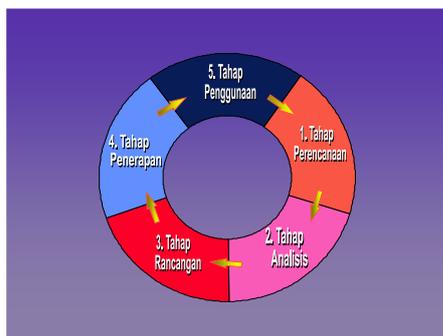
Sistem adalah sekumpulan elemen, baik yang bersifat fisik maupun non-fisik, yang saling terhubung dan berinteraksi untuk mencapai satu atau lebih tujuan, sasaran, atau hasil akhir dari sistem tersebut (M.J. Alexander, 2000).

Informasi adalah data yang telah diproses menjadi bentuk yang bermanfaat bagi penerima dan memiliki nilai nyata atau aplikatif dalam pengambilan keputusan saat ini atau di masa depan (Erwan Arbie, 2000). Informasi merujuk pada data yang telah diolah dengan baik sehingga berguna bagi pengguna. Data dianggap sebagai informasi jika telah diproses sesuai dengan kebutuhan pengguna (Jogiyanto. HM, 2002).

Sistem informasi adalah sistem dalam suatu organisasi yang memenuhi kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung kegiatan operasional, dan fungsi manajerial organisasi, serta mempermudah penyediaan laporan yang diperlukan (Erwan Arbie, 2000).

Sistem informasi adalah kumpulan data yang dikumpulkan, dikelompokkan, dan diolah sedemikian rupa sehingga membentuk satu kesatuan informasi yang saling terhubung dan mendukung, sehingga menjadi informasi yang berharga bagi penerimanya (Tafri D. Muhyuzir, 2001).

Siklus hidup sistem (System Life Cycle – SLC) adalah proses evolusi yang diikuti dalam penerapan sistem atau subsistem informasi berbasis komputer. SLC sering dikenal dengan pendekatan air terjun (waterfall approach) dalam pengembangan dan penggunaan sistem, yang terdiri dari lima tahap: Tahap Perencanaan, Tahap Analisis, Tahap Rancangan, Tahap Penerapan, dan Penggunaan. Berikut adalah gambaran siklus hidup tersebut:



Gambar 3.1 Siklus Hidup Sistem

(Sumber: Modul 8 Metodologi Siklus Hidup Sistem STMIK Sinar Nusanrastara Surakarta)

Berdasarkan Undang-Undang Ketenagakerjaan No. 13 Tahun 2003, Bab 1, Pasal 1, upah adalah hak pekerja yang diterima dalam bentuk uang sebagai kompensasi dari pengusaha atau pemberi kerja. Upah ditetapkan dan dibayarkan sesuai dengan perjanjian kerja, kesepakatan, atau peraturan perundang-undangan, dan mencakup tunjangan bagi pekerja dan keluarganya untuk pekerjaan atau layanan yang telah atau akan dilakukan.

Menurut Dewan Penelitian Pengupahan Nasional, upah didefinisikan sebagai penerimaan yang diberikan sebagai imbalan atas pekerjaan, yang berfungsi untuk memastikan kelangsungan hidup yang layak dan produktifitas. Upah ini dinyatakan dalam bentuk nilai atau format yang ditetapkan sesuai dengan persetujuan undang-undang dan peraturan yang berlaku, serta dibayarkan berdasarkan ketentuan tersebut. suatu perjanjian kerja antara pemberi kerja dengan penerima kerja.

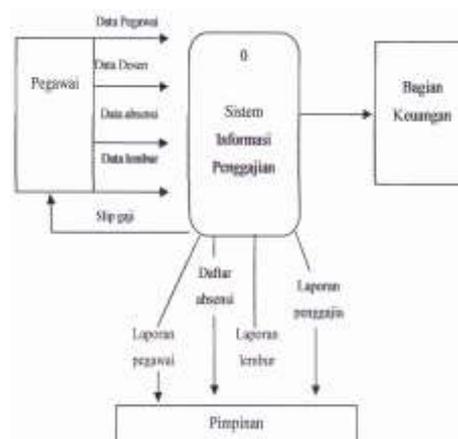
Menurut Hadi Purwono, gaji (salary) merujuk pada kompensasi yang diberikan kepada pimpinan, pengawas, dan staf administrasi di kantor atau manajer lainnya. Gaji umumnya lebih tinggi dibandingkan dengan upah (wages) yang dibayarkan kepada pekerja upahan. Upah, di sisi lain, adalah pembayaran yang diberikan kepada karyawan atau pekerja berdasarkan jumlah jam kerja mereka, dan biasanya diterima oleh mereka yang tidak memiliki jaminan pekerjaan yang berkelanjutan (Hadi Purwono, 2003).

## HASIL DAN PEMBAHASAN

Universitas Safin Pati merupakan instansi pendidikan kesehatan yang berada dibawah naungan Yayasan Safin Bina Bangsa. Instansi ini merupakan salah satu bidang usaha yang dimiliki oleh Yayasan Safin Bina Bangsa. Universitas Safin Pati mempunyai 16 (enam belas) program studi.

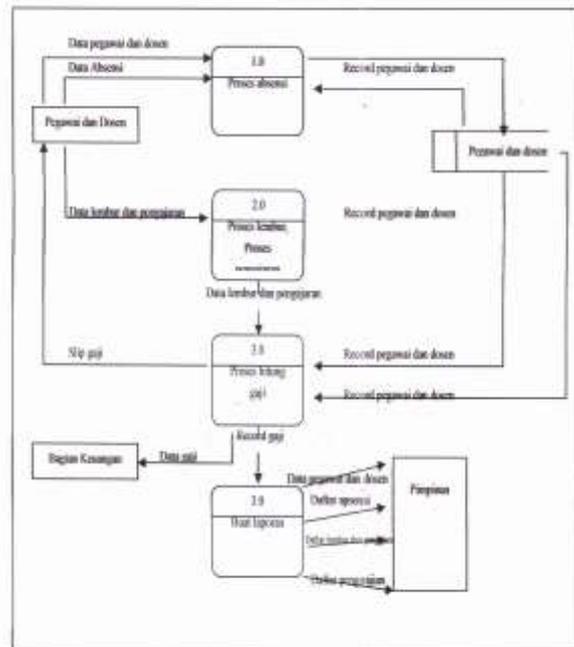
Narasi sistem penggajian pada Universitas Safin Pati sebagai berikut : Bagian administrasi umum setiap tanggal 26 melakukan rekap daftar hadir setiap pegawai. Rekap kehadiran dimintakan persetujuan kepada Ka. Bag. Tata Usaha, setelah disetujui rekap kehadiran pegawai diserahkan kepada administrasi keuangan untuk dilakukan peghitungan jumlah gaji yang diterima pada bulan tersebut kemudian dimintakan persetujuan pimpinan USP dan diteruskan kepada Yayasan Safin Bina Bangsa.

Disain sistem sistem informasi penngajian pegawai secara multiuser pada Universitas Safin Pati digambarkan pada diagram konteks sebagai berikut :



Gambar 4.1 : Diagram Konteks Sistem Penggajian

Diagram konteks adalah diagram yang menggambarkan sistem penggajian secara keseluruhan dengan entitas-entitas yang terlibat didalamnya.



Gambar 4.2 : DFD Level 0 Sistem Penggajian

Diagram DFD level 0 diatas adalah diagram sistem usulan yang menceritakan aliran data dalam sistem penggajian secara terkomputerisasi.

**Kamus Data**

Berikut ini adalah kamus data dari sistem informasi penggajian yang dirancang antara lain:

1. Data Golongan
2. Data Jabatan
3. Data Karyawan
4. Data Presensi
5. Data Lembur / Data Kelebihan Jam
6. Gaji

**Perancangan Output**

Perancangan output dirancang dengan menggunakan Crystal Report yang terdiri dari:

1. Perancangan Laporan Data Pegawai
2. Perancangan Laporan Data Apsensi
3. Perancangan Laporan Data Lembur
4. Perancangan Laporan Daftar Penggajian
5. Perancangan Slip Gaji

**Perancangan Input**

Perancangan input dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic. Yang terdiri dari :

1. Perancangan Input Data Golongan
2. Perancangan Input Data Jabatan

3. Perancangan Input Data Karyawan
4. Perancangan Input Data Presensi
5. Perancangan Input Data Daftar Lembur / Kelebihan Jam
6. Perancangan Input Data Slip Gaji

### **Perancangan Data Base**

Perancangan database dirancang dengan menggunakan Microsoft Access. Desain database dimaksudkan untuk mendefinisikan isi atau struktur dari tiap-tiap file yang telah diidentifikasi.

## **PENUTUP**

Beberapa kesimpulan yang diambil oleh penulis adalah sebagai berikut:

1. Sistem penggajian yang digunakan oleh Universitas Safin Pati masih dilakukan secara manual dalam perhitungan gaji dan penyajian laporan gaji.
2. Dengan menerapkan sistem penggajian yang diusulkan, informasi penggajian yang dihasilkan akan menjadi lebih lengkap, efisien, cepat, dan akurat dibandingkan dengan sistem sebelumnya, yang sering mengalami keterlambatan dalam menyajikan laporan penggajian.
3. Sistem informasi penggajian pegawai secara multiuser yang dirancang oleh penulis menampilkan daftar tabel karyawan, jabatan, golongan, presensi, lembur, kelebihan jam mengajar dosen dan laporan pengajian karyawan.

Adapun Beberapa saran yang diambil oleh penulis adalah sebagai berikut:

1. Rancangan Sistem penggajian yang digunakan oleh Universitas Safin Pati masih dilakukan secara manual dalam perhitungan gaji dan penyajian laporan gaji.
2. Diharapkan program yang telah dirancang oleh penulis dapat mempermudah proses perhitungan gaji dan memungkinkan laporan gaji diakses dengan cepat serta tersedia sesuai kebutuhan kapan saja.
3. Sistem informasi penggajian pegawai secara multiuser yang dirancang oleh penulis menampilkan daftar tabel karyawan, jabatan, golongan, presensi, lembur, kelebihan jam mengajar dosen dan laporan pengajian karyawan.

## **DAFTAR PUSTAKA**

- Arbie, E., 2000, Pengantar Sistem Informasi Manajemen, Edisi Ke-7, Jilid 1, Bina Alumni Indonesia, Jakarta.
- Armstrong, M., dan H, Murlis., 1995, Sistem Penggajian, Seri Manajemen Ke-48, PT. Pustaka Binaman Pressindo, Jakarta.
- Baridwan, Z., 2001, Sistem Akuntansi Penyusunan Prosedur dan Metode, Cetakan Kelima, Edisi Ke-5, Penerbit BPFE, Yogyakarta.
- Kadir, A., 2002, Konsep Tuntunan Praktis Basis Data, Edisi Ke-5, Andi Yogyakarta.
- Kendall, K.E., dan J.E. Kendall., 2003, Analisis dan Perancangan Sistem, Alih Bahasa oleh Thamir Abdul Hafedh Al-Hamdany, Jilid Ke-1, Edisi Ke-5, PT. Prenhallindo, Jakarta.
- Kendall, K.E., dan J.E. Kendall., 2003, Analisis dan Perancangan Sistem, Alih Bahasa oleh Thamir Abdul Hafedh Al-Hamdany, Jilid Ke-2, Edisi Ke-5, PT. Prenhallindo, Jakarta.
- Manullang, M. dan Marihot M, 2001, Manajemen Sumber Daya Manusia II, Erlangga, Jakarta.
- Moekijat, 2001, Pengantar Sistem Informasi Manajemen, Edisi Ke-5, Jilid 1, Penerbit

PT. Remaja Rosdakarya, Bandung.

Modul Analis Kinerja Sistem STMIK Sinar Nusantara Surakarta, 2013.

Muhyuzir T.D., 2001, Analisa Perancangan Sistem Pengolahan Data, Cetakan Kedua, PT. Elex Media Komputindo, Jakarta

Mulyadi, 2001, Sistem Akuntansi, Edisi Ke-5, Penerbit Bagian Penerbitan Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi YKPN, Yogyakarta.

Nitisemito, A.S., 2002, Majemen Personalialia, Edisi-3, Penerbit Ghalia Indonesia, Jakarta Timur.

Oetomo, B.S.D., 2002, Perencanaan dan Pembangunan Sistem Informasi, Andi Yogyakarta, Edisi Ke-3, Yogyakarta.

Purwono. H., 2003, Sistem Personalialia, Edisi Ke-3, Penerbit Andi Offset, Yogyakarta.

Swastha, dan Sukotjo., 2000, Manajemen Personalialia, Edisi KE-5, BPFE-Yogyakarta.